

Người chơi có thể tấn công quái vật và sử dụng các kỹ năng đặc biệt. Tương tự, quái vật cũng có thể tìm đến và tấn công người chơi.

Người chơi có thể di chuyển qua lại giữa các bản đồ khác nhau (ví dụ khi đi vào vùng M0, M1, M2... trên bản đồ) hoặc đi đến kết thúc của trò chơi (ví dụ khi đi vào vùng END trên bản đồ)

Ghi chú: Sinh viên có thể phát triển thêm các tính năng khác như hệ thống đồ (Inventory system), hệ thống cốt truyện v.v..

ĐỀ TÀI 3

Mã bài tập: OOP.003

Độ khó: 3/5

Xây dựng hệ thống tạo đề thi cho giáo viên. Hệ thống có khả năng quản lý một ngân hàng câu hỏi bao gồm cả câu hỏi trắc nghiệm và câu hỏi tự luận. Mỗi câu hỏi tự luận có phần đề bài và gợi ý đáp án. Mỗi câu hỏi trắc nghiệm có phần đề bài, các phương án trả lời và đáp án của câu hỏi đó. Số lượng các phương án là không giới hạn. Một câu hỏi trắc nghiệm cũng có thể có nhiều đáp án đúng. Yêu cầu mỗi câu hỏi phải thuộc về một môn học nhất định. Mỗi câu hỏi cũng có thể được quy định một độ khó, nằm trong một hay nhiều chương của môn học đó.

Khi sinh đề thi, giáo viên có thể tạo đề thi trộn lẫn các câu hỏi trắc nghiệm và tự luận hoặc có các phần tự luận và trắc nghiệm riêng biệt. Các câu hỏi được chọn bằng tay hoặc sinh ngẫu nhiên theo các chương và độ khó giáo viên đã chọn trước.

Ghi chú: Sinh viên có thể phát triển thêm các chức năng như đảo đáp án, đảo câu hỏi cho cùng một đề, sinh ra file doc hoặc pdf...

ĐỀ TÀI 4

Mã bài tập: OOP.004

Độ khó: 5/5

Xây dựng hệ thống quản lý cho cửa hàng MediaOne.

Cửa hàng chuyên bán các sản phẩm đĩa nhạc, đĩa phim và các loại sách. Mỗi loại sản phẩm có một thông tin khác nhau. Ví dụ một đĩa nhạc có các thông tin ca sỹ, thể loại nhạc...; đĩa phim có thông tin Đạo diễn, Diễn viên...; Sách có các thông tin Nhà xuất bản, Tác giả... Bên cạnh việc quản lý các sản phẩm theo từng thuộc tính riêng, người quản lý còn có khả năng quản lý sản phẩm theo số lượng cũng như giá mua và giá bán của các mặt hàng, quản lý các chi phí khác như trả lương cho các nhân viên và các chi phí định kỳ của cửa hàng.

Yêu cầu hệ thống có chức năng thanh toán cho khách đến mua hàng, chức năng thống kê doanh thu, lợi nhuận theo khoảng thời gian cụ thể và các chi phí phát sinh khác.