

**DANH SÁCH ĐỀ TÀI NGHIÊN CỨU
DÀNH CHO HỌC VIÊN CAO HỌC VÀ
SINH VIÊN NGHIÊN CỨU KHOA HỌC NĂM HỌC 2018-2019**

**Giảng viên: PGS.TS. Huỳnh Quyết Thắng, Email: thanghq@soict.hust.edu.vn;
Điện thoại: 0913536752; Website: <https://users.soict.hust.edu.vn/thanghq/>**

Ngành Công nghệ thông tin / Khoa học dữ liệu

Mã số	Tên đề tài/định hướng luận văn	Nội dung công việc nghiên cứu / Các tài liệu tham khảo
CNTT/ KHDL - 1	Các kỹ thuật lập lịch quản trị rủi ro sử dụng Bayesian Network (BN) (Hai học viên)	<p>Tìm hiểu các kỹ thuật lập lịch dự án (Project Scheduling) dựa trên hướng tiếp cận sử dụng BN</p> <p>Sử dụng công cụ trong thử nghiệm các kỹ thuật lập lịch</p> <p>Phân tích, đánh giá các kỹ thuật</p>
CNTT/ KHDL - 2	Đánh giá hiệu năng hệ thống sử dụng mô hình mạng hàng đợi (Queueing Network model) (Hai học viên)	<p>Lý thuyết về đánh giá hiệu năng hệ thống</p> <p>Mô hình mạng hàng đợi và ứng dụng</p> <p>Xây dựng phương pháp đánh giá hiệu năng hệ thống sử dụng mô hình mạng hàng đợi</p>
CNTT/ KHDL - 3	Ứng dụng lý thuyết trò chơi (Game Theory) trong quản trị tiến độ Dự án CNTT (Hai học viên)	<p>Lý thuyết trò chơi, nghiên cứu một số thuật toán liên quan</p> <p>Khả năng ứng dụng trong quản trị dự án phần mềm</p> <p>Xây dựng và thử nghiệm một thuật toán cụ thể</p> <p>Đánh giá kết quả</p>
CNTT/ KHDL - 4	Đánh giá tính tiện dụng của ứng dụng Web từ mô hình giao diện	<p>Tìm hiểu về tiêu chuẩn và kỹ thuật đánh giá tính tiện dụng của Web</p> <p>Tìm hiểu mô hình giao diện trong xây dựng ứng dụng hướng mô hình</p> <p>Xây dựng phương pháp đánh giá tính tiện dụng</p>
CNTT/ KHDL - 5	Một số giải thuật trong trí tuệ nhân tạo ứng dụng trong bài toán dự báo (Hai học viên)	<p>Tìm hiểu một số giải thuật ứng dụng trong trí tuệ nhân tạo như mạng Neuron, LMST, ... để ứng dụng trong bài toán dự báo</p> <p>Thử nghiệm trên bài toán dự báo chứng khoán</p> <p>Đánh giá hiệu quả các giải thuật</p>
CNTT/ KHDL - 6	Kỹ thuật phân tích nguyên nhân Causal Loop và ứng dụng trong quản trị chất lượng phần mềm	<p>- Tìm hiểu lý thuyết về Chất lượng phần mềm, Quản trị dự án phần mềm. Lý thuyết về phân tích nguyên nhân Causal Loop và ứng dụng trong quản trị dự án phần mềm</p>
CNTT/ KHDL - 7	Xây dựng chuyển đổi các biểu đồ UML sang mạng QPN và ứng dụng trong đánh giá chất lượng phần mềm	<p>- Lý thuyết về chất lượng phần mềm, QPN</p> <p>- Các phương pháp mô hình hóa việc chuyển đổi UML sang QPN</p> <p>- Thử nghiệm trên các công cụ mô phỏng</p> <p>- Đánh giá kết quả</p>

HYPERLINK "<http://soict.hust.edu.vn/~thanghq/>"